

IL PNSD L'ANIMATORE DIGITALE ED IL TEAM PER L'INNOVAZIONE



**A CURA DELL' A.D. E DEL TEAM PER
L'INNOVAZIONE**

CHE COS'E' IL PNSD ?

**IL PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE È STATO IDEATO DAL MIUR
NELL'AMBITO DELLA RIFORMA DELLA SCUOLA (L.107 DEL 13 LUGLIO 2015) CON
L'EVIDENTE INTENTO DI NON ESSER TAGLIATA FUORI DALLA FORTE
CONNOTAZIONE DIGITALE CHE STA CARATTERIZZANDO E CAMBIANDO IN MODO
VELOCE LA SOCIETÀ ATTUALE E DI RENDERE LA
SCUOLA PROTAGONISTA DEL CAMBIAMENTO DELLA SOCIETÀ.**

QUAL E' L'OBIETTIVO DEL PNSD ?

**IL PNSD SI PROPONE L'AMBIZIOSO OBIETTIVO DI CAMBIARE GLI AMBIENTI DI
APPRENDIMENTO PER RENDERE L'OFFERTA EDUCATIVA E FORMATIVA
COERENTE CON I CAMBIAMENTI DELLA SOCIETÀ E CON LE ESIGENZE E I RITMI
VELOCI DEL MONDO CONTEMPORANEO.**

AMBITI DI ATTUAZIONE




 Azione #1: Fibra per banda ultra-larga alla porta di ogni scuola


 Azione #2: Cablaggio interno di tutte le scuole (LAN/W-Lan)

 Azione #3: Canone di connettività: il diritto a Internet parte a scuola



 Azione #4: Ambienti per la didattica digitale integrata

 Azione #5: *Challenge Prize* per la scuola digitale (*Ideas' Box*)

 Azione #6: Linee guida per politiche attive di BYOD (*Bring Your Own Device*)

 Azione #7: Piano per l'apprendimento pratico



 Azione #8: Sistema di Autenticazione unica (*Single-Sign-On*)

 Azione #9: Un profilo digitale per ogni studente

 Azione #10: Un profilo digitale per ogni docente



 Azione #11: Soluzioni abilitanti e Digitalizzazione amministrativa della scuola

 Azione #12: Registro Elettronico

 Azione #13: Strategia "Dati della scuola"



Azione #14: Un *framework* comune per le competenze digitali degli studenti

Azione #15: Scenari innovativi per lo sviluppo di competenze digitali applicate

Azione #16: Una *research unit* per le Competenze del 21mo secolo

Azione #17: Portare il pensiero computazionale a tutta la scuola primaria

Azione #18: Aggiornare il curriculum di "Tecnologia" alla scuola secondaria di primo grado



Azione #19: Un curriculum per l'imprenditorialità (digitale)

Azione #20: *Girls in Tech & Science*

Azione #21: Piano Carriere Digitali




Azione #22: Standard minimi e interoperabilità degli ambienti *on line* per la didattica

Azione #23: Promozione delle Risorse Educative Aperte (OER) e linee guida su autoproduzione dei contenuti didattici

Azione #24: Biblioteche Scolastiche come ambienti di alfabetizzazione all'uso delle risorse informative digitali



 Azione #25: Formazione in servizio per l'innovazione didattica e organizzativa

 Azione #26: Assistenza tecnica per le scuole del primo ciclo

 Azione #27: Rafforzare la formazione iniziale sull'innovazione didattica

4



Ambito
"Accompagnare la
scuola alla sfida
dell'innovazione"



**Accompagnamento -
Formazione del
Personale**

 Azione #28: Un animatore digitale in ogni scuola

 Azione #29: Accordi territoriali

 Azione #30: *Stakeholders' Club* per la scuola digitale

 Azione #31: Una galleria per la raccolta di pratiche

 Azione #32: Dare alle reti innovative un ascolto permanente

 Azione #33: Osservatorio per la Scuola Digitale

 Azione #34: Un comitato Scientifico che allinei il Piano alle pratiche internazionali

 Azione #35: Il monitoraggio dell'intero Piano

CHI È L' A.D.?

L'ANIMATORE DIGITALE HA IL RUOLO DI PROMOTORE DEGLI OBIETTIVI PREVISTI DAL PNSD E AVRÀ IL COMPITO DI FAVORIRE IL PROCESSO DI DIGITALIZZAZIONE DELLA SCUOLA, COINVOLGENDO TUTTO IL PERSONALE, STIMOLANDO LA SPERIMENTAZIONE, L'AGGIORNAMENTO E LA FORMAZIONE.

NON È NECESSARIAMENTE UN FORMATORE NÉ TANTOMENO UN TECNICO, MA IL SUO IMPEGNO È FINALIZZATO A INCORAGGIARE E SOSTENERE IL CAMBIAMENTO VERSO UNA SCUOLA ADEGUATA AI TEMPI.

IL TEAM PER L'INNOVAZIONE DIGITALE

**IL TEAM PER L'INNOVAZIONE DIGITALE, E' COSTITUITO DA 3
DOCENTI, HA LA FUNZIONE DI SUPPORTARE E ACCOMPAGNARE
L'INNOVAZIONE DIDATTICA NELLE ISTITUZIONI SCOLASTICHE E
L'ATTIVITÀ DELL'ANIMATORE DIGITALE.**

PIANO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE 2016-2019

**IL PIANO TRIENNALE DELL'OFFERTA FORMATIVA RAPPRESENTA LO STRUMENTO PER
METTERE A SISTEMA LE FINALITÀ, I PRINCIPI E GLI STRUMENTI PREVISTI NEL PNSD.
L'INSERIMENTO NEL PTOF DELLE AZIONI COERENTI CON IL PNSD, SERVIRÀ A MIGLIORARE
LA PROGRAMMAZIONE DI STRATEGIE DI INNOVAZIONE DIGITALE .**

**Per conoscere nel dettaglio i contenuti del piano visitate la [pagina web](#) dedicata
al PNSD presente sul sito della nostra scuola.**

AMBITI DI INTERVENTO:

FORMAZIONE INTERNA: Stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi, favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA: Favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE: Individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa.

PROSSIME ATTIVITA' PREVISTE:

- **SOMMINISTRAZIONE DI UN QUESTIONARIO PER LA RILEVAZIONE DELLE CONOSCENZE/COMPETENZE/TECNOLOGIE/ASPETTATIVE IN POSSESSO DEI DOCENTI E DEGLI ALUNNI PER L'INDIVIDUAZIONE DEI BISOGNI SUI 3 AMBITI DEL PNSD (STRUMENTI, CURRICOLO, FORMAZIONE).**
- **ELABORAZIONE E PUBBLICAZIONE SUL SITO DELLA SCUOLA DEGLI ESITI DELL'INDAGINE CONOSCITIVA E RELATIVE CONSIDERAZIONI SULLE AZIONI SUCCESSIVE DA ATTUARE.**
- **FORMAZIONE SPECIFICA PER ANIMATORE DIGITALE E TEAM PER L'INNOVAZIONE A CURA DEL POLO FORMATIVO REGIONALE.**
- **AGGIORNAMENTO, DEFINIZIONE E REDAZIONE CONDIVISA E PARTECIPATA (DOCENTI-ALUNNI-PERSONALE) DI REGOLAMENTI PER L'USO DI TUTTE LE ATTREZZATURE DELLA SCUOLA (LABORATORI TECNOLOGICI, BIBLIOTECA, LIM, COMPUTER PORTATILI, COMPUTER FISSI, NETBOOK).**
- **STESURA DI UN PROTOCOLLO PER LA PUBBLICAZIONE DEI LAVORI REALIZZATI DAI DOCENTI SUI TRE BLOG DI ISTITUTO**
- **CREAZIONE DI UN ARCHIVIO CONDIVISO DI MATERIALI DIDATTICI**

INCARICHI

ANIMATORE DIGITALE: Emanuela Bonanni

TEAM PER L'INNOVAZIONE: Sonia Tucci, Maria Carla Lunghi, Simona Martini

ASSISTENZA TECNICA: Antonio Barban

ASSISTENTI AMMINISTRATIVI: Rita Valentini ed Enzo Rocchi